

# Bases del II Torneo Solidario de Fútbol Sala

## EQUIPOS E INSCRIPCIÓN

1. El **II Torneo Solidario de Fútbol Sala** tendrá lugar entre el **29 de abril y el 1 de mayo de 2012**.
2. Las categorías de los equipos serán:
  - a. Categoría **benjamín**, para niños nacidos en los años **2002 y 2003**.
  - b. Categoría **alevín** para niños nacidos en los años **2000 y 2001**
  - c. Categoría **infantil** para niños nacidos en los años **1998 y 1999**.
3. Cada jugador deberá poseer un documento oficial para identificarse. Asimismo cada equipo debe ir representado por un mayor de edad que será nombrado representante y deberá firmar la aceptación de las bases del torneo y las actas correspondientes a cada partido.
4. El máximo número de jugadores en el terreno de juego será de cinco incluyendo al portero. El número máximo de jugadores por equipo será de 10.
5. Cada equipo deberá llevar su propia equipación. En caso de coincidir los colores con el equipo contrincante el árbitro decidirá por sorteo qué equipo utiliza los petos facilitados por la organización.
6. Se repartirán trofeos y medallas al primero, segundo y tercer clasificado de cada categoría.
7. Cada equipo deberá rellenar una ficha de inscripción que se puede descargar de la web de la Asociación Juvenil Ensenada [www.ensenada.es](http://www.ensenada.es), y entregarla en la sede la Asociación antes del 20 de abril a las a las 22:00 horas. El precio por equipo será de 50€. La inscripción no será oficial hasta haber abonado el total del importe de cada participante.
8. El sorteo de los grupos se realizará en la sede de la Asociación el sábado 28 de abril a las 12:00 am.
9. La recaudación obtenida con la realización de dicho torneo se dedicará a subvencionar los distintos proyectos que lleva a cabo la Fundación Schola.

## SISTEMA DE COMPETICIÓN

10. Habrá dos fases en el campeonato. La primera fase corresponde a un sistema de liguilla por grupos. La segunda fase o fase final se jugará con el sistema de eliminatoria a partido único.
11. En la fase previa, en la que se jugará el sistema liguilla, la asignación de puntos por resultado será la siguiente:
  - a. Partido ganado: 3 puntos
  - b. Partido empatado 1 punto
  - c. Partido perdido 0 puntos

12. Al final de la liguilla, el eventual empate entre dos equipos se resuelve por los siguientes criterios, cada uno de los cuales excluye al siguiente:
- Mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra), en todos los partidos de la liguilla.
  - Mayor número de goles marcados.
  - Resultado del enfrentamiento directo entre los dos equipos implicados.
  - Menor número de tarjetas amarillas (a estos efectos, una tarjeta roja directa cuenta como dos amarillas).
  - Sorteo mediante moneda al aire.
13. En la segunda fase, cada partido se regirá con el sistema de eliminatoria, es decir, un partido ganado implica la eliminación directa del contrincante y el pase a la siguiente fase. En caso de empate se jugará una prórroga de cinco minutos, y en caso de persistir el mismo se lanzará una tanda de tres penaltis. Si el empate persistiese, se lanzarán penaltis de uno en uno hasta romper dicho empate.

## **DURANTE EL JUEGO**

14. Es **obligación** de los equipos, presentarse a jugar con la suficiente antelación, para que de tiempo a comenzar el partido a su hora. Si en el momento de comienzo del partido, y tras 5 minutos de espera un equipo no estuviese preparado (se entiende que al menos con cinco jugadores), se le daría el partido por perdido con un resultado de 3-0.
15. Los partidos durarán 20 min a tiempo corrido, excepto la fase final que será dos tiempos de 15 min a tiempo corrido cada uno. El balón será el catalogado por la FIFA para este tipo de competiciones.
16. PORTERO: El portero podrá salir del área, considerándose como un jugador más de campo. El portero no podrá retener en su campo más de cuatro segundos en su posesión el balón durante el juego, ni en cualquier tipo de saque. Pasado este tiempo será sancionado con saque de banda desde la línea del área a favor del equipo contrario. En campo contrario, el portero puede tener el balón sin límite de tiempo.
17. CESION: Se interpretará como cesión la segunda vez que el portero toque el balón en la misma jugada, sin que el contrario toque el balón y este no haya pasado del medio campo. Siempre que el portero reciba de un jugador el balón y lo coja con la mano será considerado cesión. La cesión se sancionará con saque de banda para el equipo contrario en tres cuartos de campo. No es falta acumulativa.
18. CAMPO: El portero podrá sacar a cualquier sitio del campo independientemente de que bote o no la bola en su campo.
19. SAQUES: Los jugadores de campo (que serán 4) en los saques de cualquier tipo no podrán tardar más de cuatro segundos en efectuarlo, (a excepción de las faltas donde se soliciten pasos, que se habrá de esperar al pitido del árbitro para efectuar el saque (el número de pasos será de 5,4 m). Pasado este tiempo el equipo contrario sacará de banda desde la posición anterior. No es falta acumulativa. Todos los saques se efectuarán con el pie.

20. CAMBIOS: Los cambios se harán por el medio de campo avisando al arbitro primero y cuando se tenga el **balón en posesión**. En caso de realizar cambio, el equipo contrario también podrá efectuarlo, previo aviso al árbitro.
21. DOBLE PENALTI: A partir de la quinta falta se tirara doble penalti (estará situado entre el área y el centro del campo) o si el lanzador lo prefiere desde el lugar donde se cometió la falta. Cuando se cometa la quinta falta, el árbitro se lo indicará a los dos equipos.
22. El penalti se lanzara desde la línea del área.
23. En caso de expulsión de varios jugadores, se suspenderá el partido si en la superficie de juego quedan menos de tres jugadores en uno o ambos equipos (incluido el guardameta).

## **EXPULSIONES Y SANCIONES**

24. TARJETAS: habrá dos tipos de tarjetas: roja y amarilla. Dos tarjetas amarillas a un mismo jugador equivalen a una tarjeta roja. Un jugador expulsado será el que vea una tarjeta roja.
25. Durante el partido: Si un jugador es expulsado durante un partido, el equipo de éste, deberá jugar con cuatro jugadores (incluyendo al portero) dos minutos o hasta que reciba un gol. Pasado una cosa de estas, el equipo podrá recomponer los cinco jugadores con otro jugador que no esté expulsado. El jugador expulsado no podrá volver a jugar.
26. Después del partido: Un jugador que haya sido expulsado durante un partido tendrá como mínimo un partido de sanción que se cumplirá en el siguiente partido que su equipo juegue independientemente de los aplazados. Si el motivo de la expulsión es grave se tratará una sanción mayor
27. Acumulación de tarjetas: La acumulación de tres tarjetas amarillas acarreará un partido de sanción que se cumplirá en el siguiente partido que su equipo juegue independientemente de los aplazados
28. El equipo de árbitros y la organización se reservan el derecho de expulsar del torneo a cualquier equipo por incumplimiento de las bases y/o el reglamento.
29. En todo lo que no contradigan lo expresamente señalado en este Reglamento, rigen las normas aprobadas por la FIFA.